

Emily Márquez Villanueva

20 de diciembre de 2014

Dra. Guillermina Viruet

La visita de mis compañeros a mi proyecto fue muy beneficioso para el mejoramiento del mismo. Debido a que ellos lograron detectar errores y detalles que pasaron desapercibidos ante mis ojos. Además, ofrecieron observaciones desde otro punto de vista que lograron mejorar el adiestramiento. En la evaluación alpha la compañera detectó errores ortográficos, agrandar el tamaño de la letra en algunas actividades de aprendizaje y la ausencia de las instrucciones en el instrumento de avalúo de la lección # 3. En la evaluación beta, los compañeros realizaron comentarios muy positivos sobre el adiestramiento. También, mencionaron que las actividades instruccionales, las de aprendizaje y los instrumentos de avalúo están alineados con los objetivos. Estos compañeros recomendaron eliminar las evaluaciones del adiestramiento por lección debido a que perdería el valor de una evaluación del adiestramiento.

Considero que no hay elementos que pueda cambiar o modificar para cumplir con los derechos del autor y las leyes de “copyright” debido a que todos los trabajos fueron realizados por mí, en todas las actividades instruccionales incluí las referencias de donde obtuve la información y las citas de aquella información literal que utilicé de algunas de la información de referencia. Los tutoriales que no fueron preparados por mí, solo incluí el enlace que lleva directamente al participante a la página oficial de la herramienta. Quizá los únicos elementos que se deban modificar para cumplir con la ley de derecho de autor sea incluir las referencias de cada una de las imágenes que se utilizaron en las actividades de instrucción. La atribución que le adjudico a mi proyecto

es Atribución- no comercial- sin derivadas donde otras personas puedan descargar y compartir mi obra dándome crédito del trabajo y que estos no puedan modificarla ni utilizarla comercialmente.

En conclusión, este proyecto me ha ayudado a crecer profesionalmente como diseñadora instruccional y obtener experiencias desde diversas posiciones de esta profesión. A través de este proyecto he podido poner en práctica todos los conocimientos obtenidos durante estos dos años de maestría. Además, pude asumir varios roles como diseñadora instruccional, experta de contenido y multimedios como evaluadora.

Referencia

Creative commons (2014). Las licencias. Recuperado de

<https://creativecommons.org/licenses/?lang=es>